



ROTINA DO STARTER

1. CONDUTA DO STARTER

- 1.1 **O Starter deve ter uma aparência impecável:** cabelo cortado, unhas cortadas, barba feita, calçado limpo e camisa polo por dentro da calça.
- 1.2 **O Starter deve ser pontual:** chegar no horário que lhe corresponda na escala e revezar-se com seu companheiro no horário de almoço.
- 1.3 **O Starter deve sempre dirigir-se ao associado/convidado com educação e seriedade.** No caso de um associado/convidado cometer uma infração e se recusar a obedecer qualquer dos regulamentos do Clube, não tem que discutir, apenas reportar o incidente ao Head Pro ou ao Capitão de Golfe.

2. ATIVIDADES

- 2.1 Lançar os cartões **diariamente** e não deixar que estes se acumulem;
- 2.2 Para os dias de torneio, deixar os cartões preparados no dia anterior à competição:
- 2.3 Nunca se esquecer de lançar, no **score card**, a posição das bandeiras:
- 2.4 Informar à Secretaria, no primeiro dia útil do mês, o relatório sobre o total de golfistas com handicap:
- 2.5 Deverão sempre atuar, se revezando, também como Fiscais de campo:
- 2.6 O Starter deverá conhecer e cumprir o Regulamento de Uso do Campo, e, no caso do não cumprimento de alguma regra por qualquer jogador ou grupo, o Starter pedirá educadamente ao infrator que siga o Regulamento. Caso o jogador não acate a orientação, anotar e comunicar ao Head Pro e/ou ao Capitão. A seguir as principais regras de uso do campo:
 - * As saídas serão feitas pelo Buraco 1 e, excepcionalmente pelo Buraco 10, sendo vedada a saída por qualquer outro Buraco.
 - * O jogador que estiver iniciando o jogo pelo *Tee* do Buraco 1 terá prioridade sobre aquele que iniciou o seu jogo pelo *Tee* do Buraco 10.
 - * Aos sábados, domingos e feriados, no horário das 7h às 11h, as saídas dos jogadores deverão obedecer aos seguintes critérios:
 - a) Somente será autorizada a saída de grupos de 3 (três) e de 4 (quatro) jogadores. Os grupos com apenas 1 (um), 2 (dois) ou 5 (cinco) jogadores, serão autorizados somente em casos excepcionais e, nesse caso, deverão receber a seguinte orientação:
 - Grupos com 1 ou 2 jogadores não terão direito a passagem por qualquer grupo à sua frente.
 - Grupos com 5 jogadores deverão, obrigatoriamente, dar passagem à quaisquer grupos de 3 ou 4 jogadores



ROTINA DO STARTER

* Para grupos cuja soma de *handicaps* seja superior a 96, é obrigatória a contratação de pelo menos 1 (um) *caddie*.

* Somente será autorizado a sair no campo, para jogo, o jogador devidamente registrado no sistema, devendo portar a etiqueta de identificação e/ou autorização de jogo durante todo o tempo em que permanecer no campo.

* É terminantemente vedada a utilização do campo para a realização de torneios que não tenham sido previamente autorizados pelo Capitão de Golfe, devendo o evento ocasional ser informado previamente a todos os Associados.

2.7 Manter o registro diário dos *green-fees* pagos, e, no final do dia, enviar o Relatório à Secretaria.

2.8 Informar sempre ao Head Pro e ao Capitão sobre qualquer anormalidade.

Brasília, 16 de Janeiro de 2015.

CÉLIO A. PEDROSA
CAPITÃO DE GOLFE